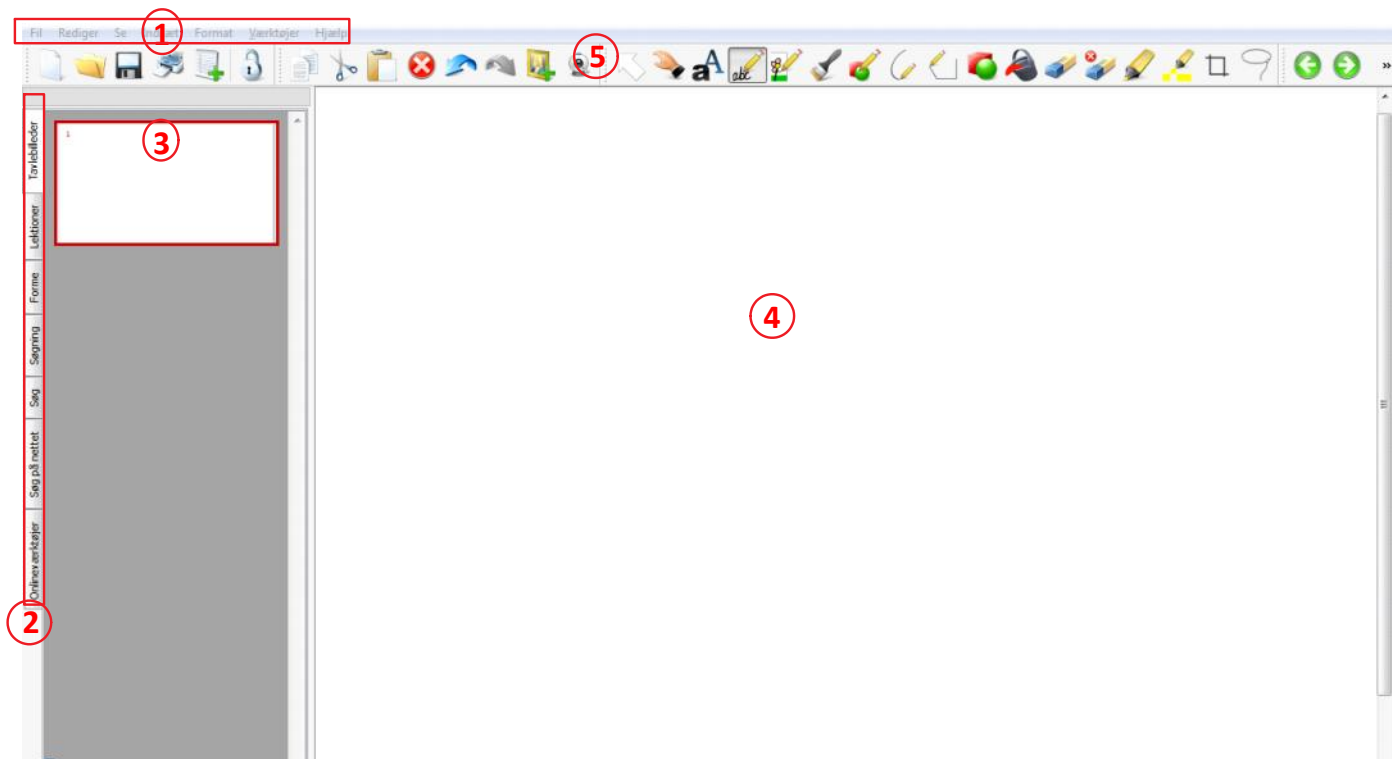


# Vejledning til Lynx

Dobbeltklik på Lynx-ikonet  for at komme i gang.

Lynx fungerer i det store hele som andre tavleprogrammer, så hvis du kender et program er springet ikke så stort. Jeg vil i følgende vejledning guide dig igennem nogle af de mest anvendte funktioner. Hvis du er interesseret i en grundig gennemgang af alle funktioner kan du finde den her: <http://www.saharapl.com/index.php?do=siteShowContent&tid=181&id=910>

Det første billede du ser når du åbner programmet ser nogenlunde sådan ud:



## 1. Øverst i skærmen (1) har du dine menuer. Du har gennem menuerne adgang til alle funktioner i programmet.

- Hvis programsproget efter installation er engelsk kan du **ændre sproget** ved at vælge menuen "Tools" --> "Options" --> "Language" --> "Dansk"
- I menuen "**Filer**" har du mulighed for at:
  - o Oprette en ny tavle
  - o Gemme din tavle
    - Det er muligt at gemme i mange forskellige formater bl.a. pdf og tavleformatet
  - o Afslutte programmet
- I menuen "**Indsæt**" har man mulighed for at klippe forskellige ting ind i din tavle fra andre programmer. Det kan f.eks. være billeder eller film du har liggende på din egen PC eller fra en hjemmeside.
-

## 2. Sidebjælken er primært et overbliksværktøj for læreren. Ruden kan slås fra under menuen "Se" --> "Vis sidebjælke". Bjælken kan slås til på samme måde.

- **Tavlebilleder/Slides** er en oversigt over dine tavler til det pågældende lektion
- **Lektioner** indeholder dine tidligere gemte tavler, hvis du har placeret dem på standardfilplaceringen når du trykker gem
- **Forme** er en værktøjskasse indeholdende forskellige figurer og forme som kan trækkes ind på tavlen
- **Søgning** er en indgang til det lokale **ressourcebibliotek** i Lynx
- **Søg** giver mulighed for at søge på søgeord i det lokale ressourcebibliotek
- **Søg på nettet** gør det muligt at søge direkte på nettet igennem Lynx
- **Onlineværktøjer** er en liste over ofte brugte hjemmesider. Det er muligt at tilføje egne hjemmesider for hurtig adgang inde i Lynx

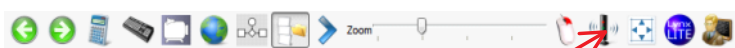
## 3. Tavleoversigt

## 4. Selve tavlen (se nedenfor om at manipulere med objekter på tavlen)

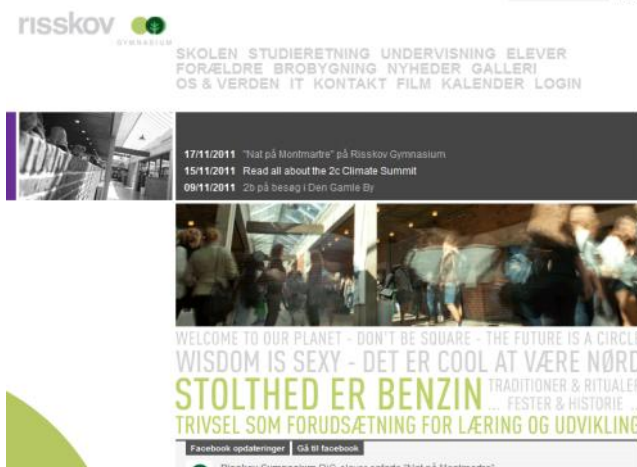
## 5. Værktøjskassen



- Der er mulighed for at få flere værktøjer frem og for selv at tilpasse værktøjslinjen ved at trykke:  
Samt ved at højreklikke på selve værktøjslinjen.
- Hvis du vil flytte en del af værktøjslinjen skal du have fat i:  
Hold venstre museknap nede og træk værktøjslinjen hen, hvor du gerne vil have den.
- Følgende værktøjslinje kommer frem når du højreklikker på værktøjslinjen og vælger "værktøjslinje"



Fjernbetjening fungerer som glaspladen i Activ Inspire og giver dig mulighed for at arbejde i andre programmer med brug af værktøjer fra Lynx.



Gå tilbage til Lynx

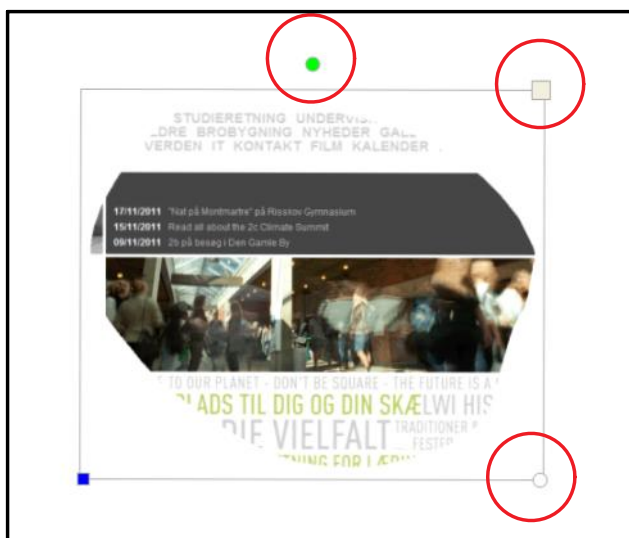
Blyant/skriveværktøj

Tag et skærmbillede

## Manipulere med objekter på tavlen

### Objektmenu

- Når du trykker på et objekt (billede, tekst og lignende) har du mulighed for at **rottere**, **kopiere**, **gruppere** og meget mere. Følg med på billedet nedenfor.
- Ved at trykke på den grønne cirkel over billedet har du mulighed for at **rottere** objektet
- Ved at trykke på den grå kasse i øverste højre hjørne får du en menu frem, hvor du har mulighed for at **kopiere**, **klippe**, **zoome**, **skubbe objekter foran og bagved** osv.
- Ved at trykke på den hvide cirkel i nederste højre hjørne får du mulighed for at **forstørre og formindske** objektet.



For at **gruppere** flere objekter (låse dem sammen) skal du først markere dem og derefter vælge menuen "Rediger" --> "Grupper". Eller ved at trykke på den grå kasse i øverste højre hjørne af et af objekterne og vælge "Grupper"

Du kan også **gruppere** ved at vælge genvejstasten "**Ctrl+G**"

**Afslut programmet** ved at vælge menuen "Filer" --> "Afslut"